

⚡ ÉVOCAATION

DISPERSION DES SIÈGES

[terre]

Incantation	1 round
Composantes	V, G
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	étendue de 15 mètres
Durée	instantanée
JS	Réflexes, partiel (voir texte)
RM	oui (inoffensif)

Une explosion impressionnante de roche brute et de terre se répand sur le sol de la zone d'effet, infligeant 1d6 points de dégâts tranchants tous les 2 niveaux de lanceur de sorts (maximum 5d6) à toutes les créatures au sol dans cette zone d'effet, même si elles réussissent leur jet de sauvegarde. Les créatures dans la zone d'effet qui ratent le jet de Réflexes tombent à terre et sont projetées jusqu'au bord le plus proche de la zone d'effet, subissant 1d6 points de dégâts contondants par tranche de 3 mètres parcourus de cette manière. Les créatures qui ne se sont pas déplacées pendant le round précédent et celles qui possèdent le trait racial stabilité obtiennent un bonus de +4 au jet de sauvegarde.