

⚡ ÉVOCAATION

DÉTONATION

[acide, froid, électricité, feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	9 m (6 c)
Zone/Cible	étendue de 9 m (6 c) de rayon centrée sur le lanceur de sorts
Durée	1 round puis instantanée
JS	Réflexes, 1/2 dégâts
RM	oui

Le personnage s'imprègne d'une puissante vague d'énergie élémentaire. Un round après la fin de l'incantation, l'énergie explose hors du corps du personnage.

Quand le sort crée l'explosion d'énergie, le personnage choisit l'un des quatre types suivants : acide, froid, électricité ou feu. L'explosion inflige 1d8 points de dégâts de ce type par niveau de lanceur de sorts (maximum 10d8) à toutes les créatures et les objets abandonnés qui se trouvent dans un rayon de 4,50 mètres (3 c) et la moitié à ceux qui se trouvent au-delà de cette distance mais à moins de 9 mètres (6 c). Le personnage reçoit automatiquement la moitié des dégâts dus à l'explosion, sans jet de sauvegarde, mais il peut réduire ou annuler les dégâts causés par ce débordement d'énergie en se dotant au préalable d'une résistance ou d'une immunité contre les énergies destructives.