

 DIVINATION

DÉTECTION DU MAL

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	18 m (12 c)
Zone/Cible	émanation en forme de cône
Durée	concentration, jusqu'à 10 minutes/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Grâce à détection du Mal, le lanceur de sorts peut détecter la présence du Mal. Les informations qu'il reçoit dépendent du temps passé à étudier la zone ou le sujet choisi.

Premier round : présence ou absence d'auras maléfiques.

Deuxième round : nombre d'auras maléfiques (émanant de créatures, de sorts ou d'objets) dans la zone sondée et intensité de la plus puissante.

Si le jeteur de sorts est d'alignement Bon, si l'aura détectée est surpuissante (voir ci-dessous) et correspond à une créature possédant un nombre de dés de vie supérieur ou égal au double du niveau du personnage, il est étourdi pendant 1 round et le sort prend fin immédiatement.

{| CLASS="tablo" |+ Détection de la Loi/du Bien/du Chaos/du Mal | - CLASS="titre" | ROWSPAN="2" | Créature/objet | CLASS="avec_sous_titre" COLSPAN="5" | Intensité de l'aura | - CLASS="sous_titre" | Aucune || Faible || Modérée || Forte || Surpuissante | - CLASS="premier" | Créature alignée (sauf mort-vivant/Extérieur, selon les DV) || 4 ou moins || 5-10 || 11-25 || 26-50 || 51 ou plus | - CLASS="alt" | Mort-vivant aligné (selon les DV) || - || 2 ou moins || 3-8 || 9-20 || 21 ou plus | - | Extérieur aligné (selon les DV) || - || 1 ou moins || 2-4 || 5-10 || 11 ou plus | - CLASS="alt" | Prêtre ou paladin d'un dieu aligné* (selon le niveau de classe) || - || 1 || 2-4 || 5-10 || 11 ou plus | - | Objet magique ou sort aligné (selon le NLS) || 5 ou moins || 6-10 || 11-15 || 16-20 || 21 ou plus | }

(* Certains personnages qui ne sont pas des prêtres possèdent une aura de puissance équivalente (voir les descriptions de classe).

Troisième round : intensité et emplacement de chacune des auras. Si une aura se trouve en dehors du champ de vision du lanceur de sort, il sait la direction dans laquelle elle se situe mais pas son emplacement exact.