

● DIVINATION

DÉTECTION DES MORTS-VIVANTS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	18 m (12 c)
Zone/Cible	émanation en forme de cône
Durée	concentration, jusqu'à 1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Grâce à détection des morts-vivants, le lanceur de sorts peut détecter les auras spécifiques des morts-vivants. Les informations qu'il reçoit dépendent du temps passé à étudier la zone d'effet :

Premier round : présence ou absence d'auras de morts-vivants.

Deuxième round : nombre d'auras de morts-vivants dans la zone étudiée et intensité de l'aura la plus puissante. Si le lanceur de sorts est d'alignement Bon, si l'aura repérée est surpuissante (voir ci-dessous) et si la créature détectée possède un nombre de DV supérieur ou égal au double du niveau du lanceur de sorts, celui-ci est étourdi pendant 1 round et le sort prend fin immédiatement.

Troisième round : intensité et emplacement de chacune des auras. Si une aura se trouve en-dehors du champ de vision du lanceur de sorts, il apprend la direction dans laquelle elle se trouve mais pas son emplacement exact.

Intensité de l'aura. La puissance de l'aura dépend du nombre de DV du mort-vivant dont elle émane :

{| CLASS="tablo" |- CLASS="titre" | DV du mort-vivant || Intensité de l'aura || Persistance |- CLASS="premier" | 1 ou moins || Faible || 1d6 rounds |- CLASS="alt" | 2-4 || Modérée || 1d6 minutes |- | 5-10 || Puissante || 1d6x10 minutes |- CLASS="alt" | 11 ou plus || Surpuissante || 1d6 jours ||

Aura persistante. L'aura de mort-vivant ne disparaît pas immédiatement lorsque sa source est détruite. Un sort de détection des morts-vivants ciblant la zone en question révèle une aura ténue (moins puissante qu'une aura faible). Le temps pendant lequel l'aura persiste dépend de la puissance du mort-vivant, comme indiqué sur la table ci-dessus.