

 DIVINATION

DÉTECTION DES COLLETS ET DES FOSSES

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	18 m (12 c)
Zone/Cible	émanation en forme de cône
Durée	concentration, jusqu'à 10 minutes/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Grâce à détection des collets et des fosses, le lanceur de sorts peut repérer les fosses, les poids en équilibre prêts à tomber sur toute personne passant sous eux, les collets ainsi que les pièges mécaniques fabriqués à partir de matériaux naturels. Il ne permet pas de repérer les pièges complexes comme des trappes cachés par exemple.

Il met en évidence certains dangers naturels comme les sables mouvants (qui entrent dans la catégorie des collets), les trous dans le sol (fosses) et les amas de rochers menaçant de tomber (poids en équilibre) mais il ne révèle cependant pas les autres situations potentiellement dangereuses. Le sort ne repère pas les pièges magiques (sauf ceux qui fonctionnent comme une fosse, un collet ou un poids en équilibre ; voir le sort de collet), ni les pièges mécaniques complexes, ni ceux qui ont été désamorçés ou rendus inactifs.

Les informations révélées par le sort dépendent du temps que le personnage passe à étudier la zone :

Premier round : présence ou absence de pièges.

Deuxième round : nombre de pièges et l'emplacement de chacun d'eux. Si un piège se trouve hors du champ de vision du lanceur de sort, il apprend la direction dans laquelle il se trouve mais pas sa position exacte.

Chaque round supplémentaire : catégorie générale et mode de déclenchement d'un piège spécifique examiné attentivement par le lanceur de sort.