

DÉSARMEMENT BRÛLANT

[feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	objet en métal tenu en main par une créature ou 7,5 kg de métal inutilisé
Durée	instantanée
JS	Réflexes pour annuler (objet, cf. description)
RM	oui (objet)

Ce sort permet de chauffer au rouge un objet en métal de manière instantanée. Une créature tenant l'objet en main a droit à un jet de Réflexes pour le lâcher et ne recevoir aucun dégât (même si ce n'est pas son tour), sinon le métal brûlant lui inflige 1d4 points de dégâts de feu par niveau de lanceur (5d4 au maximum). Si la créature ne peut pas lâcher l'objet (s'il s'agit d'un gantelet, par exemple), elle est privée de jet de sauvegarde. La chaleur n'endommage pas l'objet, de plus, elle n'est pas suffisamment forte et ne dure pas assez longtemps pour enflammer les objets inflammables. L'objet retrouve sa température normale presque instantanément. Si désarmement brûlant est lancé sous l'eau, il n'inflige que la moitié des dégâts et fait bouillir l'eau autour.