

DÉNONCIATION

[dépendant du langage, effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	rayonnement de 9 m (6 c) de rayon
Durée	1 heure/niveau
JS	Volonté pour annuler
RM	oui

Le personnage conspue une créature en ligne de mire et dresse d'éventuels alliés contre elle en recourant au pouvoir de sa voix et de sa conviction. Les êtres qui se trouvent dans la zone et qui voient la cible se faire ainsi dénoncer doivent faire un jet de Volonté ou voir leur attitude de départ envers elle se dégrader de deux niveaux. Par exemple, des créatures indifférentes envers la cible deviennent inamicales. Les tests de Diplomatie qui visent à inverser les effets de la dénonciation souffrent d'un malus de -10.