

DÉMARCHE DÉCALIBRÉE

[son]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature ou un objet de 3 m de large au maximum
Durée	concentration + 1 round/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif) et Volonté, dévoile (à l'inspection), voir description
RM	non

La cible émet des sons comme si elle était ailleurs dans la portée du sort, y compris lorsqu'elle se déplace, parle, ou produit d'autres bruits. Tant que le personnage se concentre, il peut changer la source apparente des sons comme il le souhaite dans la portée du sort et à partir de sa position. Une fois qu'il cesse de se concentrer, le son se déplace pour rester à la même distance et la même direction relative par rapport à la cible. Ce sort peut tromper les sens basés sur le son comme la perception aveugle ou la vision aveugle (y compris l'écholocalisation), mais ne peut pas tromper les autres types de détection comme d'autres formes de perception aveugle ou de vision aveugle, la perception de la vie, la vision normale et la perception des vibrations. La cible a droit à un jet de sauvegarde contre l'effet si elle ne souhaite pas que ses sons soient modifiés, et toute créature qui interagit avec l'illusion a droit à un jet de Volonté pour la dévoiler.