

DÉGUISEMENT

| | |
|-------------|--|
| Incantation | 1 action simple |
| Composantes | V, G |
| Portée | personnelle |
| Zone/Cible | le lanceur de sorts |
| Durée | 10 minutes/niveau (T) |
| JS | Volonté, annule ou Volonté, dévoile (en cas d'interaction) |
| RM | oui ou non (voir description) |

Le lanceur de sorts change son apparence (y compris ses vêtements, son armure, ses armes et son équipement). Il peut se grandir ou se rapetisser en modifiant sa taille de 30 centimètres ou encore avoir l'air plus gros ou plus mince. Il ne peut pas prendre l'apparence d'un autre type de créature mais peut changer de sous-type. Pour le reste, les changements dépendent des désirs du lanceur de sort. Il peut ajouter ou dissimuler une caractéristique physique mineure, ou se faire passer pour quelqu'un d'autre.

Le sort ne confère pas les pouvoirs ou particularités de la forme choisie, pas plus qu'il n'altère les propriétés tactiles (toucher) et audibles (son) du personnage ou de son équipement. Si le personnage use de ce sort pour se déguiser, il bénéficie d'un bonus de +10 au test de Déguisement. Toute créature interagissant avec l'hallucination a droit à un jet de Volonté pour percer le voile de l'illusion.