

# DÉGUISEMENT FANTOMATIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	10 minutes/niveau (T)
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	oui

Le personnage devient translucide, comme un fantôme (tout comme ses vêtements, ses armes, son armure et son équipement). Le sort affecte aussi tout déguisement ordinaire ou magique du personnage : par exemple, si le personnage est déguisé en roi ou en sahuagin, il ressemblera à une version fantomatique du roi ou d'un sahuagin. La forme fantôme peut avoir une pâle couleur verte, bleue ou violette ou présenter une version affadie des couleurs habituelles du personnage.

Le sort ne transforme pas réellement le personnage en fantôme et ne le rend pas intangible. Si le personnage le désire, il peut donner l'impression de flotter légèrement au-dessus du sol mais en réalité, il se trouve par terre. Une créature qui interagit avec l'hallucination a droit à un jet de sauvegarde pour se rendre compte qu'il s'agit d'une illusion.