

DÉGUISEMENT DÉCRÉPI

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	1 objet de 0,3 m ³ /niveau au maximum
Durée	1 jour/niveau
JS	aucun (objet) ou Volonté pour percer à jour (en cas d'interaction)
RM	non

Le personnage transforme visuellement un objet en une version sans valeur de lui-même : une épée magique ou de maître prend l'apparence d'une vieille lame rouillée, un trône luxueux ressemble soudain à une chaise en bois branlante... Si le sort affecte un objet en possession d'un tiers, ce dernier a droit à un jet de Volonté pour percer l'illusion à jour. Déguisement décrépi contre et dissipe quintessence.

Un personnage de niveau 9 ou plus peut rendre le déguisement décrépi permanent avec une permanence en dépensant 500 po.