

DÉFORMATION DOULOUREUSE

[mal, douleur]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une créature touchée
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur partiel (voir texte)
RM	oui

L'attaque de contact du personnage inflige une difformité douloureuse à la cible. Ses membres se tordent et se recourbent tandis que son corps se contorsionne de façon incontrôlable alors qu'il change. À chaque round, la cible souffre d'une douleur insoutenable qui lui inflige 2d6 points de dégâts non-létaux, 1 point d'affaiblissement de Dextérité et 1 point d'affaiblissement de Constitution. Sa vitesse de base est réduite de 3 mètres. À son tour, une fois par round, par une action libre, la cible peut tenter un nouveau jet de Vigueur pour résister au sort pendant 1 round.