

DÉFIER LE MAL

Incantation	1 action simple
Composantes	V, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature Mauvaise
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage met une créature au défi de venir se battre contre lui, sans quoi elle en subira les conséquences. Il gagne un bonus sacré de +2 à toutes les attaques de corps à corps contre la cible du sort. À la fin de son tour, si la cible n'a pas porté au moins une attaque contre le personnage, elle est fiévreuse. Si le personnage s'éloigne de la cible, le sort se dissipe.