

DÉFI DU HÉROS

Incantation	1 action immédiate
Composantes	V
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	instantanée

Un instant avant que le personnage ne tombe à 0 point de vie ou moins, il peut utiliser une imposition des mains pour se soigner comme s'il avait utilisé ce pouvoir en bénéficiant de 1d6 points de vie guéris supplémentaires. Si ceci fait repasser son total de points de vie au-dessus de 0, le personnage ne tombe pas et peut continuer d'agir. Si le personnage a déjà utilisé toutes ses impositions, le sort n'a aucun effet.