

## DÉCHAÎNEMENT DE DÉBRIS

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveau)
Zone/Cible	une nuée de pierres
Durée	concentration + 2 rounds
JS	aucun
RM	Oui

Le lanceur de sorts anime une zone de débris, de graviers ou autres petits cailloux, et crée une zone dangereuse de débris déferlant. Les débris animés occupent un espace de 3 mètres de côté et agissent comme une nuée, blessant (1d6 points de vie) et distrayant (DD 12) tout ce qui s'y trouve. Par une action de mouvement, le lanceur peut diriger les débris, les déplaçant de 3 mètres maximum. Si les débris sont attaqués, ils sont considérés comme un objet animé de taille M ayant l'archétype simple jeune créature et le sous-type nuée.