

DÉBILITÉ

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	1 créature
Durée	instantanée
JS	Volonté, annule (voir description)
RM	oui

Si le jet de Volonté de la cible échoue, ses valeurs d'Intelligence et de Charisme sont réduites à 1. Elle n'est plus capable de lancer des sorts, d'utiliser les compétences dépendant de l'Intelligence ou du Charisme, de comprendre ce qu'on lui dit ni même de s'exprimer de manière cohérente. Toutefois, elle parvient encore à reconnaître ses amis et elle peut les suivre ou même les protéger. L'effet persiste jusqu'à ce que la créature soit soignée grâce à l'un des sorts suivants : guérison suprême, souhait limité, miracle ou souhait. Si la cible est capable de lancer des sorts profanes (s'il s'agit d'un magicien ou d'un ensorceleur par exemple), elle se voit infliger un malus de -4 au jet de sauvegarde contre ce sort.