

DE LA SOIE À L'ACIER

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une écharpe
Durée	1 round/niveau
JS	non
RM	non

Le personnage imprègne une écharpe ordinaire (ou un vêtement similaire) avec la force de l'acier, sans pour autant modifier son poids ou sa souplesse. À chaque round, il peut, à son tour, utiliser l'écharpe pour se défendre (il gagne un bonus de bouclier de +2 à la CA) ou pour attaquer comme si l'écharpe était un fouet.