

* INVOCATION

DARD DE NAUSÉE

[poison]

Incantation	1 action simple
Composantes	G, F
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un dard empoisonné
Durée	instantanée
JS	Vigueur pour dégâts partiels (cf. texte)
RM	non

Le personnage crache un dard empoisonné de la taille d'une plume sur une créature à portée, comme s'il avait tiré une fléchette avec une sarbacane. Le personnage doit réussir une attaque à distance pour toucher sa cible. Le dard inflige 1d2 points de dégâts perforants et de poison à la cible, la rendant nauséuse pendant 1 round à moins qu'elle ne réussisse un jet de Vigueur.