

DANSE DES CENT COUPURES

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau

Le personnage devient un danseur de guerre mortel qui glisse et tourbillonne avec grâce et précision. Il gagne un bonus de moral aux jets d'attaque et de dégâts au corps à corps et aux tests d'Acrobaties et à la CA. Ce bonus est égal à +1 par tranche de trois niveaux de lanceur de sorts (+5 au maximum au niveau 15). Le bonus à la CA disparaît si le personnage se trouve dans une situation qui le prive de son bonus de Dextérité à la CA. Le personnage doit rester en mouvement s'il veut que le sort persiste. Si, au cours d'un round, il ne se déplace pas d'au moins 3 mètres ou ne fait pas d'attaque de corps à corps, le sort se termine.