

# DAGUE DE STALACTITE

[froid]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	0 m
Zone/Cible	une stalactite
Durée	1 minute/niveau
JS	non
RM	non

Le personnage crée une dague de maître de glace. Elle inflige 1 point de dégâts de froid en plus des dégâts habituels des dagues. Si elle quitte la main du personnage pendant plus d'un round, elle fond et le sort se termine. Au niveau 6, la dague fonctionne comme une dague de froid +1. Au niveau 11, elle gagne la propriété boomerang quand le personnage la lance : elle fond et se reforme dans sa main au round suivant.