

CŒUR DE L'ENNEMI

Incantation	1 action complexe ; spécial, voir ci-dessous.
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	une créature vivante touchée
Durée	concentration/1 minute/DV du sujet ; voir description
JS	aucun
RM	oui

Le lanceur de sorts découpe le cœur de l'ennemi et le dévore, absorbant son pouvoir comme s'il était le sien. Tandis qu'il lance son sort, le personnage porte un coup de grâce avec une arme tranchante à une créature vivante sans défense et adjacente. Si la cible meurt, le lanceur dévore son cœur pour bénéficier des avantages du sort. Si la cible survit, le sort n'est pas gâché et le lanceur peut essayer à nouveau tant qu'il se concentre sur le sort. Lorsqu'il dévore le cœur, le lanceur gagne les avantages du sort mise à mort, à la seule différence qu'il gagne 1d8 points de vie temporaires +1 par DV de la cible, et le bonus de Force est un bonus de malveillance.