

# CROISSANCE VÉGÉTALE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	voir description
Zone/Cible	voir description
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	non

Croissance végétale a des effets qui peuvent varier selon la version choisie. Jungle. Toute la flore (herbe, fourrés, arbres, plantes grimpantes, lianes, etc.) qui se trouve dans la zone d'effet (qui doit être déterminée dans une limite de portée de 120 m + 12 m par niveau de lanceur de sorts) se développe de manière exacerbée, ce qui envahit alors la zone.

Le réseau végétal ainsi tissé est si dense que les créatures voulant avancer doivent se frayer un chemin à l'aide de leurs armes ou de leurs attaques naturelles. Leur vitesse de déplacement se réduit à 1,50 m, ou à 3 m pour les créatures de taille G ou plus. La zone d'effet doit comporter des arbres et des buissons pour que cette version du sort soit efficace.

Si le personnage lance ce sort sur une zone déjà affectée par un sort ou effet qui améliore les plantes, comme enchevêtrement ou mur d'épines, le DD de ces sorts augmente de 4. Ce bonus dure une journée à partir du moment où le personnage lance croissance végétale.

Le personnage peut choisir la dimension de la zone d'effet : elle peut prendre la forme d'un cercle de trente mètres de rayon, d'un demi-cercle de quarante-cinq mètres de rayon ou d'un quart de cercle de soixante mètres de rayon.

Le lanceur de sorts a également la possibilité de déterminer des points non-affectés par le sort au cœur de la zone d'effet.

**Engrais.** La deuxième version du sort enrichit la sève de la flore se trouvant dans un rayon