

CRIME DE SITUATION

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage éveille une pulsion criminelle chez la cible, la poussant à commettre un acte criminel comme si elle était affectée par un sort de vague de criminalité.