

⚡ ÉVOCAATION

CRI SONIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	4,5 m (3 c)
Zone/Cible	explosion en cône
Durée	1 round/niveau ou jusqu'à déchargement (cf. texte)
JS	Réflexes, 1/2 dégâts (cf. texte)
RM	oui

Jusqu'à trois fois pendant la durée de ce sort, le personnage peut émettre un cône de son puissant par une action simple. Le premier cône inflige 4d4 points de dégâts de son à toutes les créatures présentes dans la zone. Le deuxième inflige 2d4 points de dégâts de son à toutes les créatures présentes dans la zone. Le troisième inflige 1d4 points de dégâts de son à toutes les créatures présentes dans la zone.

Un jet de Réflexes réussi contre un cône permet de réduire de moitié les dégâts de ce cône. Après le troisième cône de son, le sort se termine.

Jusqu'à ce qu'il ait utilisé les trois cônes, le personnage ne peut pas se servir de sa voix à des fins magiques (représentation bardique, incantation verbale, etc.) et il est incapable de parler à un volume inférieur à celui d'un cri.