

CRÉATION MAJEURE

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	objet non-magique de matière inerte de 30 dm ³ /niveau
Durée	voir texte
JS	aucun
RM	non

Ce sort s'apparente à celui de création mineure, à la différence qu'il permet également de créer des objets minéraux.

Grâce à cette invocation le personnage peut créer un objet non-magique de matière inerte, d'origine végétale ou minérale (pierre, métaux, cristaux, etc.). La durée d'existence de l'objet est déterminée par sa dureté et sa rareté :

```
{| CLASS="tablo centre autoalt" |- CLASS="titre" | Exemples de matériaux ||
Durée d'existence |- CLASS="premier" | Matière végétale || 2 heures/niveau |-
| Pierre, cristal, métal vulgaire || 1 heure/niveau |- | Métal précieux || 20
minutes/niveau |- | Pierre précieuse || 10 minutes/niveau |- | Métal rare* || 1
round/niveau |- CLASS="note" | COLSPAN="2" | (*) Incluant l'adamantium,
l'argent alchimique et le mithral. Il n'est pas possible d'utiliser création
majeure pour créer un objet en fer froid. |}
```

Le volume de l'objet créé ne peut en aucun cas dépasser 30 dm³ par niveau. Si l'objet souhaité est assez complexe, il faut réussir un test d'Artisanat approprié.