

# CRÉATION DE DEMI-PLAN

Incantation	4 heures
Composantes	V, G, F
Portée	0 m
Zone/Cible	demi-plan extradimensionnel, jusqu'à 10 cubes de 3 mètre/niveau (F)
Durée	1 jour/niveau ou instantanée (voir texte)
JS	non
RM	non

Ce sort fonctionne comme création de demi-plan mineure mais affecte une zone plus importante et permet d'ajouter plus de caractéristiques au plan. Le personnage peut utiliser le sort pour agrandir un demi-plan créé avec création de demi-plan mineure (pas besoin de créer un demi-plan entièrement nouveau), auquel cas le sort a une durée de 1 jour/niveau. Si le personnage lance le sort dans son demi-plan, il peut lui ajouter (ou lui retirer) l'une des caractéristiques suivantes lors de chaque incantation du sort, auquel cas, la durée est instantanée. \* Alignée. Le plan devient légèrement aligné sur le chaos, le bien, le mal, la loi ou la neutralité. Le personnage ne peut pas donner à son plan une caractéristique d'alignement qu'il ne possède pas. \* Élémentaire. Le plan gagne une caractéristique élémentaire dominante : air, terre, feu ou eau. \* Façonnée. Par défaut, le demi-plan a une forme et des frontières fixes. En choisissant cette caractéristique, le personnage peut refermer le demi-plan sur lui-même, de façon à ce qu'une créature qui atteint une frontière arrive à l'autre (voir la forme et la taille à la page 185 Guide du maître). Le personnage peut appliquer cette propriété à une zone ou un emplacement en bordure du plan (comme deux portes magiques ou un sentier dans les bois) ou à tout le demi-plan. \* Gravitationnelle. Par défaut, la gravité d'un demi-plan est normale et unidirectionnelle, comme ce à quoi sont habituées la plupart des créatures du plan Matériel. Si le personnage choisit cette caractéristique, la gravité est forte, faible, absente, à direction objective ou subjective. \* Luxuriante. Le demi-plan possède une écologie luxuriante, avec des ruisseaux, des mares, des chutes d'eau et des plantes. Il offre assez de nourriture végétale (des noix, des graines, des fruits, des champignons, etc.) pour alimenter une créature de taille M par cube de 1,50 mètre de côté. Le demi-plan n'abrite aucun animal, à moins que le personnage ne les y importe, mais l'écologie garde son équilibre sans avoir besoin d'arrosage, d'entretien, de pollinisation ou autre. Les matériaux organiques morts se décomposent et retournent à la terre normalement. Si le demi-plan possède une lumière ambiante, les plantes sont de type ordinaire pour des plantes de surface, si c'est un royaume crépusculaire ou ténébreux, il s'agit de champignons et autres plantes adaptées à l'obscurité et aux environnements souterrains. \* Saisonnière. Le demi-plan possède un cycle saisonnier et un cycle lumineux, généralement similaires à ceux des terres du plan Matériel. Le personnage peut les modifier comme bon lui semble (par exemple, le demi-plan peut avoir un hiver permanent, le jour et la nuit peuvent alterner toutes les 4 heures, etc.) \* Structurale.