

## \* INVOCATION

**CRACHAT ADHÉSIF**

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	4,5 m (3 c)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau ou jusqu'à déchargement (cf. texte)
JS	Réflexes pour dégâts partiels
RM	non

Pendant la durée du sort, le personnage peut cracher un liquide visqueux une seule fois par une action simple. Ce liquide fonctionne comme une sacoche immobilisante, à la seule différence que le personnage n'a pas besoin de réussir de jet d'attaque pour toucher sa cible. Le DD pour contrer cet adhésif (pour éviter d'être collé au sol, pour voler, pour briser l'adhésif ou pour lancer un sort) est égal au DD du sort plutôt qu'au DD normal de la sacoche immobilisante. L'adhésif persiste pendant 2d4 rounds après que le personnage l'a craché.