

● DIVINATION

COUP MENTAL VI

Incantation	1 action simple
Composantes	G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature
Durée	instantanée
JS	Volonté, 1/2 dégâts
RM	oui

Ce sort fonctionne comme coup mental IV mais la cible subit 1d8 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts et elle est épuisée et étourdie pendant 1 round si elle rate son jet de sauvegarde. On peut lancer ce sort dans une version réduite.