

● DIVINATION

COUP MENTAL II

Incantation	1 action simple
Composantes	G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature
Durée	instantanée
JS	Volonté, 1/2 dégâts
RM	oui

Ce sort fonctionne comme coup mental I mais la cible reçoit 1d8 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (5d8 au maximum). On peut lancer ce sort dans une version réduite.