

CORPS ÉLÉMENTAIRE I

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 min/niveau (T)

Quand le personnage lance ce sort, il prend l'apparence d'un élémentaire d'air, d'eau, de feu ou de terre de taille P (consultez le Bestiaire Pathfinder RPG). Les aptitudes du personnage dépendent alors du type d'élémentaire choisi. Les effets de celles qui dépendent de la taille, comme combustion, Vortex ou tourbillon, se basent sur celle de l'élémentaire.

* Élémentaire d'air. si le personnage se transforme en élémentaire d'air de taille P, il gagne un bonus de taille à la Dextérité de +2 et un bonus d'armure naturelle de +2. Il dispose d'une capacité de vol de 18 m (parfaite), de la vision dans le noir à 18 m et il peut créer un tourbillon. * Élémentaire d'eau. si le personnage se transforme en élémentaire d'eau de taille P, il gagne un bonus de taille à la Constitution de +2 et un bonus d'armure naturelle de +4. Il dispose d'une capacité de nage de 18 m, du pouvoir Vortex, de la vision dans le noir à 18 m et de la respiration aquatique. * Élémentaire de feu. si le personnage se transforme en élémentaire de feu de taille P, il gagne un bonus de taille à la Dextérité de +2 et un bonus d'armure naturelle de +2. Il dispose de la vision dans le noir à 18 m, d'une résistance au feu 20, d'une vulnérabilité au froid et du pouvoir combustion. * Élémentaire de terre. si le personnage se transforme en élémentaire de terre de taille P, il gagne un bonus de taille à la Force de +2 et un bonus d'armure naturelle de +4. Il dispose de la vision dans le noir à 18 m, et des pouvoirs Repousser et nage dans la terre.

===Mythique===

Chaque sort de corps élémentaire mythique doit être appris séparément et le personnage doit connaître le sort de corps élémentaire non-mythique correspondant pour pouvoir apprendre sa version mythique. Le personnage n'est pas obligé de les apprendre dans l'ordre croissant de leur puissance ; il n'a pas à connaître un sort de corps élémentaire mythique d'un niveau inférieur avant d'apprendre ce sort à un niveau supérieur (par exemple, il peut apprendre corps élémentaire mythique II s'il connaît corps élémentaire II, même s'il ne connaît pas corps élémentaire mythique I). Chaque sort de corps élémentaire mythique ajoute les avantages suivants à sa version non-mythique correspondante.

Les bonus conféré par le sort aux valeurs de caractéristique augmentent de +2, le bonus d'armure