

## CORPS CAOUTCHOUTEUX

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	10 minutes/niveau

La chair de la cible devient flexible et caoutchouteuse. La cible gagne un bonus de circonstance de +2 aux tests de manœuvres offensives et d'Évasion, ainsi qu'au BMO contre les manœuvres offensives de lutte.

À chaque fois que la cible devrait recevoir des dégâts de chute, quand elle détermine ses dégâts, elle considère qu'elle est tombée de 6 mètres de moins qu'en réalité (0 au minimum). De plus, si elle atterrit sur une surface dure, elle peut tenter un test d'Acrobaties (DD = distance de chute × 3) pour tenter de rebondir vers le haut. En cas de réussite, elle rebondit en parcourant la moitié de la distance de chute.