



CORDE BRILLANTE

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	9 m
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau ou instantanée (voir description)
JS	Vigueur, partiel (voir description)
RM	oui

Quand il lance ce sort, le personnage effectue une attaque de contact à distance contre un unique adversaire situé à 9 mètres ou moins. S'il touche, une fine corde d'argent s'étend depuis son corps jusqu'à celui de la créature touchée et forme une connexion qui lui permet d'anticiper les actions de cette créature. Pendant toute la durée du sort, il bénéficie d'un bonus d'intuition de +5 aux tests de Perception et de Psychologie opposés à ceux de la cible. Il gagne également un bonus d'intuition de +5 aux tests d'Art de la magie effectués pour identifier les sorts qu'elle lance dans le but de le contrer. Enfin, le personnage gagne un bonus d'esquive de +2 à sa CA contre les attaques de la cible à son encontre.

De plus, si le personnage ou la cible se déplace à plus de 9 mètres de l'autre, la corde s'illumine brusquement en crépitant et projette une explosion de force sur toute sa longueur. Cette explosion inflige 1d6 points de dégâts par tranche de deux niveaux de lanceur de sorts (maximum 10d6) et étourdit pendant 1 round la créature qui s'est déplacée hors de portée. La réussite d'un jet de Vigueur diminue les dégâts de moitié et annule l'étourdissement. Cette explosion met fin au sort et rompt la connexion entre le personnage et sa cible.

La corde brillante forme une connexion visible entre le personnage et sa cible, mais les créatures peuvent se déplacer au travers sans difficulté. La corde passe même à travers les objets solides afin de maintenir la connexion.