

# CORBEAU MEURTRIER

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	un corbeau
Durée	1 round/niveau
JS	aucun

Le personnage convoque un corbeau anormalement vicieux et intelligent pour veiller sur lui sur le champ de bataille. Il choisit l'un des archétypes de créature suivant, dont le corbeau bénéficiera et qui définira le registre de ce sort : céleste (Bien), entropique (Chaos), félon (Mal), inflexible (Loi). En plus de ses capacités habituelles, le corbeau gagne le don Science de la subtilisation comme don supplémentaire ainsi qu'une attaque d'éventration des yeux. Si chacune de ses attaques de griffe touche le même adversaire vivant au cours d'un round, cet adversaire doit réussir un jet de Réflexes DD 13 ou être aveuglé par les griffures et déchirures infligées à ses yeux par le corbeau. L'aveuglement dure 1d4 jours ou jusqu'à ce qu'il soit soigné grâce à guérison de la cécité.

Si le personnage perd le focalisateur, le corbeau disparaît et le sort se termine.