

 ABJURATION

COQUILLE ANTIVIE

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F
Portée	3 m (2 c)
Zone/Cible	émanation de 3 m (2 c) de rayon, centrée sur le jeteur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	oui

Cette abjuration génère un champ d'énergie hémisphérique, invisible et mobile, bloquant l'entrée à la plupart des créatures vivantes. Il interdit le passage aux animaux, aberrations, créatures magiques, dragons, fées, géants, humanoïdes, humanoïdes monstrueux, plantes, vases, ainsi qu'à la vermine. Cependant, créatures artificielles, élémentaires, Extérieurs et morts-vivants ne sont pas gênés.

Le sort possède uniquement des vertus défensives. Comme c'est le cas pour la majorité des sorts d'abjuration, la protection disparaît instantanément si l'on s'en sert pour repousser activement une créature.