

CONVOCATION D'ÉIDOLON

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un eidolon
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Le personnage ouvre une faille entre les dimensions afin d'invoquer son eidolon. Cela revient au même qu'une invocation normale excepté que l'eidolon ne demeure avec lui que pendant la durée du sort. Quand l'eidolon est invoqué de cette manière, il ne peut pas toucher une créature protégée par une protection contre le mal ou un effet similaire et la dissipation de la magie permet de le renvoyer dans son plan d'origine.

Ce sort n'a aucun effet si le personnage le lance alors que son eidolon est déjà présent sur son plan. Ce sort permet d'invoquer l'eidolon même s'il a été renvoyé dans son plan natal en raison de dégâts importants.