

* INVOCATION

CONVOCATION DE THANADAÉMON

[Mal]

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature convoquée
Durée	1 round/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Ce sort fonctionne comme convocation de monstres, excepté qu'il ne convoque qu'un seul thanadaémon. Le personnage ne peut utiliser ce sort que dans une zone comportant assez d'eau pour accueillir l'esquif du daémon, ou lorsqu'il se trouve sur le plan Astral ou le plan Éthéré.