

# CONVOCATION DE MONSTRES MINE

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F/F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1d3 créatures invoquées
Durée	1 round/niveau (T)
JS	non
RM	non

Ce sort fonctionne comme convocation de monstres I mais le personnage ne peut invoquer que 1d3 animaux TP ou plus petits comme les belettes, les chauves-souris, les corbeaux, les crapauds, les lézards, les rats ou les singes. Les animaux invoqués doivent tous être de la même sorte. Comme pour les animaux invoqués avec convocation de monstres I, le personnage peut appliquer un archétype d'alignement aux animaux.