

# CONVOCATION DE MONSTRES I

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F/F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature convoquée
Durée	1 round/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Voir les listes de créatures pour les sorts de Convocation de monstres.

Cette incantation invoque une entité originaire d'un autre plan (habituellement un Extérieur, un élémentaire ou une créature magique native d'un autre plan) qui combat ensuite les ennemis de celui qui l'a appelée. Elle se manifeste à l'endroit choisi par le personnage et agit immédiatement, pendant le tour de jeu du personnage. Elle se bat en usant de tous ses pouvoirs. Si le personnage peut communiquer avec elle, il est possible de lui demander de s'abstenir d'attaquer, de ne cibler que certaines créatures, ou encore d'obéir à d'autres ordres. Le sort convoque l'une des créatures de la liste de niveau 1 sur la liste de créatures. Le personnage choisit la créature convoquée et peut en changer à chaque fois qu'il relance le sort.

Un monstre convoqué ne peut à son tour convoquer d'autres créatures. Il ne peut pas davantage user de ses facultés de téléportation ou de déplacement planaire. Une créature ne peut pas être convoquée dans un environnement qui ne saurait assurer sa survie. Les créatures convoquées à l'aide de ce sort ne peuvent utiliser de sort ni de pouvoir magique qui imitent des sorts nécessitant des composantes matérielles onéreuses (comme un souhait).

Un sort de convocation appelant une créature alignée ou de sous-type élémentaire, le sort est automatiquement considéré comme un sort du même type. Les créatures de la table listes de créatures marquées d'un \* sont dotées de l'archétype céleste si le personnage est Bon ou fiélon si le personnage est Mauvais. Si le personnage est neutre, il peut choisir l'archétype. Les créatures marquées d'un \* ont toujours un alignement assorti à celui du personnage, quel que soit leur alignement habituel. Un sort de convocation de ce type est donc du même alignement que celui qui le lance.