

CONVOCATION DE FROGHÉMOTH

Incantation	1 round
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau (T)
JS	non
RM	non

Ce sort invoque un froghémOTH qui donne le meilleur de lui-même pour combattre les ennemis du personnage. Il se manifeste là où le personnage le décide et agit immédiatement, lors du tour du personnage. Si le druide est capable de communiquer avec lui, il peut lui dire qui attaquer, qui épargner, et même lui donner d'autres instructions.

Un monstre convoqué ne peut à son tour convoquer d'autres créatures. Il ne peut pas davantage user de ses facultés de téléportation ou de déplacement planaire. Une créature ne peut pas être convoquée dans un environnement qui ne saurait assurer sa survie. Les créatures convoquées à l'aide de ce sort ne peuvent utiliser de sort ni de pouvoir magique qui imitent des sorts nécessitant des composantes matérielles onéreuses (comme un souhait).