

CONVOCATION D'ALLIÉS GÉANTS I

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F/F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un ou plusieurs géants
Durée	1 round/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Ce sort fonctionne comme convocation d'alliés naturels VI, excepté que son temps d'incantation est plus court et que le personnage peut convoquer un géant des bois, des collines, des grottes, des marais, de pierre, des rivières ou des scories.