

# CONTRÔLE DE LA VERMINE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	jusqu'à 1 DV de vermine/niveau, les vermines ne devant pas être espacées de plus de 9 m les unes des autres
Durée	1 heure/niveau
JS	Volonté, annule
RM	non

Le personnage et un nombre d'alliés égal ou inférieur à son niveau de lanceur de sorts choisis lors de l'incantation peuvent faire des tests de Dressage et d'Équitation pour influencer ou contrôler les vermines ciblées, comme si elles étaient des animaux et disposaient d'une intelligence animale.