

# CONTRÔLE DE CRÉATURE ARTIFICIELLE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature artificielle
Durée	concentration
JS	aucun (voir texte)
RM	non

Le personnage arrache le contrôle d'une créature artificielle à son maître. Tant qu'il se concentre, il la contrôle comme s'il était son maître. Il doit faire un test d'Art de la magie à chaque round pour maintenir le contrôle. Le DD de ce test est de 10 + DV de la créature artificielle. Si son constructeur ou son maître est présent et tente de la contrôler, le personnage et lui doivent faire des tests d'Art de la magie opposés à chaque round pour prendre le contrôle de la créature.