

# CONTAGION

[Mal, maladie]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	créature vivante touchée
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Le sujet contracte une maladie tirée de la liste suivante : bouille-crâne, mal aveuglant (anciennement croupissure), fièvre des marais, fièvre gloussante, lèpre, mal rouge, mort vaseuse, peste bubonique, tremblante.

Cette maladie le frappe sur-le-champ, sans la moindre période d'incubation. Utilisez la fréquence et le DD des maladies indiquées pour déterminer leurs effets. Pour plus d'informations sur ces maladies, consultez la section "Les maladies".

===Mythique===

La cible affectée est hautement contagieuse. Les créatures qu'elle touche et celles qui la touchent avec leurs armes naturelles ou leurs coups à mains nues doivent réussir leur jet de sauvegarde pour ne pas contracter la maladie. Le DD du jet de sauvegarde pour ces cibles est égal à celui du sort -4. La cible ne peut transmettre cette maladie au personnage.

Amplifié (7ème). Si le personnage dépense cinq utilisations de pouvoir mythique, le sort cible toutes les créatures vivantes dans un rayon de 1,5 kilomètre. Le personnage peut sélectionner une créature par niveau de