

# CONTAGION SUPÉRIEURE

[mal, maladie]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature vivante
Durée	instantanée
JS	Vigueur pour annuler
RM	oui

Ce sort fonctionne comme contagion mais la victime ne peut pas surmonter la maladie sans recourir à la magie : même si elle réussit le nombre de jets de sauvegarde requis, elle ne guérit pas. Le DD pour dissiper la maladie à l'aide de la magie est égal à celui du jet de sauvegarde +5.