

 DIVINATION

CONTACT D'UN AUTRE PLAN

Incantation	1 action simple
Composantes	V, S
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau

Vous envoyez votre esprit à un autre plan d'existence (un plan élémentaire ou un plan plus éloigné) afin de recevoir des conseils et des informations des puissances du plan. Consultez le tableau ci-joint pour connaître les conséquences possibles et les résultats de la tentative. Les puissances répondent dans une langue que vous comprenez, mais ils ne répondent que brièvement à vos questions. Toutes les questions sont répondues avec «oui», «non», «peut-être», «jamais», «sans pertinence» ou une autre réponse à un mot.

Vous devez vous concentrer sur le maintien du sortilège (une action simple) afin de poser des questions au rythme d'un tour par tour. Une question est répondu par la puissance pendant le même tour. Vous pouvez poser une question pour chaque deux niveaux de lanceur.

Le contact avec des esprits éloignés de votre plan d'origine augmente la probabilité que vous entraînez une diminution du renseignement et donc, du charisme de votre cerveau submergé, mais augmente également les chances de pouvoir connaître la réponse et répondre correctement. Une fois que les plans extérieurs sont atteints, le pouvoir de la déité contacté détermine les effets. (Les résultats aléatoires obtenus à partir de la table sont soumis à la personnalité des divinités individuelles.) Dans de rares occasions, cette divination peut être bloquée par un acte de certaines divinités ou forces.

Évitez la diminution d'Int / Cha: Vous devez réussir un test d'Intelligence contre le DC pour éviter une diminution de l'Intelligence et du Charisme. Si le test échoue, vos scores de Intelligence et de Charisme tombent à 8 pour la durée indiquée, et vous devenez incapable de lancer des sorts arcanes. Vous ne pouvez pas prendre 10 sur ce contrôle. Si vous perdez de l'Intelligence et du Charisme, l'effet frappe dès que la première question est posée, et aucune réponse n'est reçue. Si un contact réussi est effectué, roulez d% pour déterminer le type de réponse que vous obtenez.

Réponse authentique: vous obtenez une vraie réponse à un mot. Les questions auxquelles on ne peut pas répondre répondent de façon aléatoire.

Ne sait pas: l'entité vous dit qu'elle ne sait pas.