

CONTACT ABSORBANT

Incantation	1 action simple
Composantes	G
Portée	contact
Zone/Cible	objet touché
Durée	1 jour/niveau (T)
JS	Vigueur pour annuler (objet)
RM	non

Le personnage absorbe dans son corps le prochain objet qu'il touche de sa main. S'il tient déjà un objet, il peut tenter de l'absorber, sinon, il peut en toucher un par une action simple séparée de l'incantation du sort. Il peut absorber n'importe quel objet non magique et non vivant qui pèse moins de 500 grammes par niveau de lanceur de sorts. Un conteneur et son contenant comptent comme un seul objet. Les objets qui se trouvent en possession d'une autre créature ont droit à un jet de Vigueur pour ne pas être absorbés. Le personnage peut continuer à essayer d'absorber l'objet jusqu'à ce qu'il y parvienne.

L'objet absorbé se fond dans la main du personnage et il est impossible de le viser, mais son poids compte toujours dans la capacité de charge. Si le personnage annule le sort, l'objet réapparaît dans la main qui l'a absorbé ou tombe à terre si cette main est déjà occupée. Même en lançant le sort plusieurs fois, le personnage ne peut absorber qu'un objet par main.