

⚡ ÉVOCAATION

CONSÉCRATION

[Bien]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	émanation de 6 m (4 c) de rayon
Durée	2 heures/niveau
JS	aucun
RM	non

Ce sort bénit un lieu en le baptisant d'énergie positive. Le DD de tout test destiné à résister à des canalisations d'énergie positive dans cet endroit jouit ensuite d'un bonus de sainteté de +3. Les morts-vivants entrant dans la zone d'effet sont légèrement contrariés, ce qui s'exprime par un malus de -1 aux jets d'attaque, de dégâts et de sauvegarde. Un lieu consacré rend impossible l'animation ou la convocation de morts-vivants. Si un autel, une chapelle ou tout autre objet permanent dédié au dieu du prêtre (ou à son panthéon ou à une divinité alliée) est présent sur le lieu consacré, les modificateurs indiqués ci-dessus sont doublés (bonus de sainteté de +6 liés à la canalisation d'énergie positive, malus de -2 aux jets des morts-vivants).

Il est impossible de consacrer un lieu qui est déjà dédié à un dieu autre que celui du prêtre. Dans ce cas, la consécration maudit l'endroit et rompt les liens de celui-ci avec la divinité ou la puissance associée. Dans ce cas, le sort n'offre pas les bonus ni les malus liés aux morts-vivants.

Consécration neutralise et dissipe profanation.

===Mythique===

Choisissez une composante d'alignement du personnage (Chaos, Bien ou Loi). Le malus infligé par le sort aux jets d'attaque, de dégâts et de sauvegarde affecte