

● DIVINATION

CONNAÎTRE SON ENNEMI

Incantation	1 minute
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	instantanée
JS	non
RM	non

Le personnage communique avec le divin et réfléchit sur un type de créature rencontré la veille. Il peut faire un test de Connaissances concernant ce type de créature avec un bonus d'intuition de +10.

===Mythique===

Le bonus d'intuition s'élève à +15 plus le grade du personnage. Si le test est réussi, le personnage gagne un bonus d'intuition de +5 à son prochain jet d'attaque ou de sauvegarde contre une créature de ce type, tant que le jet est effectué dans les vingt-quatre heures qui suivent l'incantation du sort.