

# CONFESSION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round
JS	Volonté partiel
RM	oui

Le personnage pose à la cible une seule question. À sa prochaine action, cette dernière doit y répondre honnêtement dans la langue où la question lui a été posée ou subir 1d6 points de dégâts par tranche de deux niveaux de lanceur de sorts (maximum 5d6) et être fiévreuse pendant 2d4 rounds. Un jet de Volonté réussi annule l'effet de fièvre et réduit les dégâts de moitié. Une créature incapable de répondre reçoit quand même des dégâts.