

CONFESSION ÉCARLATE

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	ou zone l'objet touché ou une zone maximale de 30 cm de côté
Durée	permanente et 1 heure/niveau (cf. texte)
JS	Vigueur pour annuler
RM	oui

Le personnage protège un objet ou une zone avec sa rune ou sa marque personnelle. Il peut décider de rendre l'inscription visible ou invisible, et celle-ci n'endommage pas le matériau sur lequel elle est placée. Un sort de détection de la magie permet de faire briller et de rendre visible une marque invisible. Si une créature autre que le personnage touche l'objet ou la zone protégé(e) et rate un jet de Vigueur, sa peau devient rouge vif pendant 1 heure par niveau. Il est impossible de se débarrasser de cette coloration en se lavant, mais elle peut être dissipée.

Détection de l'invisibilité, vision lucide, une gemme de vision ou une robe de vision totale permettent également à leur utilisateur de voir une marque invisible. Un sort de lecture de la magie révèle les mots, le cas échéant. La protection ne peut pas être dissipée mais le lanceur peut l'annuler, tout comme le fait un sort d'effacement.